

Regulamin pola paintballowego Fort Belweder

- 1) W rozgrywkach paintball mogą brać udział osoby pełnoletnie lub młodzież od 13 roku życia – ale tylko za zgodą ustną lub pisemną rodziców lub opiekunów prawnych.
- 2) W grze mogą brać udział osoby o dobrym stanie zdrowia. Osoby, u których mogą wystąpić jakiegokolwiek przeciwwskazania do gry w paintball, wynikające ze stanu zdrowia nie mogą brać udziału w rozgrywkach.
- 3) Uczestnicy gry nie mogą znajdować się pod wpływem alkoholu, środków odurzających, leków o działaniu psychotropowym.
- 4) Rozpoczęcie gry następuje na sygnał syreny, znak lub okrzyk sędziego.
- 5) Na terenie pola gry obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania masek z twarzy.
- 6) Zabronione jest strzelanie z markera (również bez kulek) poza terenem pola gry.
- 7) Poza terenem gry wymagane jest stosowanie zatyczek lub barrel-bagów na lufie oraz blokowanie spustu.
- 8) Przed wejściem gracza na pole należy skontrolować prędkość wylotową kulki na chronometrze.
- 9) Dopuszczalna maksymalna prędkość wylotowa kulki to 300 fps.
- 10) Granice pola gry wyznaczają siatki paintball.
- 11) Należy bezwzględnie stosować się do poleceń sędziów. Osoby nieprzestrzegające zasad bezpieczeństwa i stanowiące zagrożenie dla innych graczy będą usuwane z pola przez sędziego bez możliwości ubiegania się o zwrot poniesionej opłaty.
- 12) Odległość, od jakiej strzelają do siebie zawodnicy nie powinna być mniejsza niż 5 m. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry..
- 13) Gracz wyeliminowany z gry, nie zdejmując maski, podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką opuszcza lufę markera ku ziemi i w ten sposób, sprawnie i możliwie najkrótszą drogą opuszcza pole gry.
- 14) W przypadku stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności markera należy przerwać grę i zwrócić się o pomoc do obsługi.
- 15) Zabrania się samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni, a także uzupełniania magazynków kulkami, które leżały na ziemi.
- 16) Nie wolno celować ani strzelać do graczy wyeliminowanych, osób postronnych, sędziów, fotografów, lamp, nagłośnienia i zwierząt.
- 17) Należy przerwać grę w przypadku pojawienia się osób postronnych na terenie pola gry.
- 18) Zabrania się wchodzenia do obszarów oznaczonych taśmą ostrzegawczą.
- 19) Podczas gry obowiązuje zakaz używania słów wulgarnych, przemocy, i innego rodzaju przekazu obrażającego zawodnika z przeciwnej oraz własnej drużyny.
- 20) W przypadku uszkodzenia wypożyczanego sprzętu, wynikłego z niewłaściwego użytkowania lub świadomego, umyślnego uszkodzenia, stosuje się odpowiedzialność materialną uczestnika gry.